

IDenTeach

관계 프로그램 제안서

선생님과 학생의 즐거움을 위한, 찾아가는 교육 프로그램 제안서

IDenTeach

찾아가는 공동체 프로그램

2017년부터 레크리에이션 전문가와 청소년 지도사가
함께 운영하고 진행했던 프로그램 중 가장 반응도가 높은
프로그램만을 정리하여 '아이덴티치' 교육으로 변형하여 운영합니다.



*** 무한한 상상력을 쓰러뜨려라!

도미노챌린지

한 조각의 정성이 하나의 감동으로 도미노 프로그램

Point 1 선생님 만족도 상위 프로그램

Point 2 사진 및 자료 도출 상위 프로그램

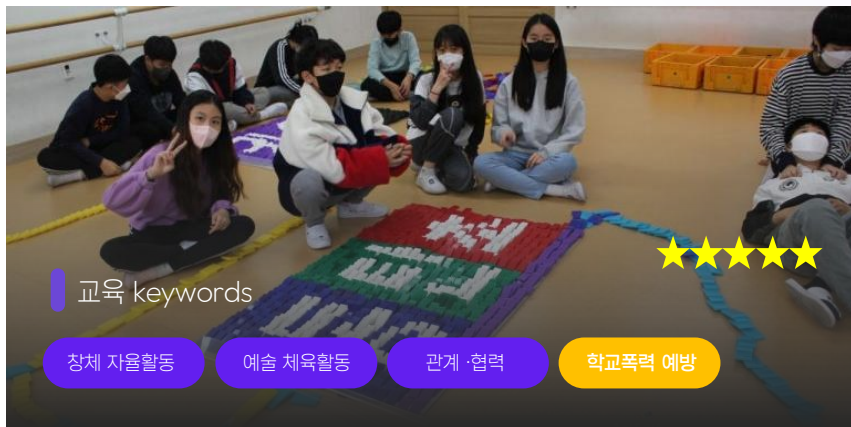
Point 3 안전한 활동 x 전 학생 참여 가능

🕒 3교시 [150분]

📍 강당 / 교실

👤 최대 한 학년

🎓 초중고 전학년



1) 도미노 챌린지

한 줄 설명

팀별로 도미노를 설계·설치하고 함께 쓰러뜨리며
협력의 성취감을 경험하는 학년 단위 체험 챌린지

교육 목표

- ✓ 역할 분담과 책임 수행으로 자기관리 역량 기르기
- ✓ 공동 목표 달성을 위한 협력적 소통과 공동체 역량 함양
- ✓ 창의적 설계·문제 해결 경험으로 창의적 사고 역량 신장

활동 시간 [3교시]

구분	시간	내용
STAND-BY	-	스크린·음향 세팅 / 팀 배정
1교시	40분	아이스브레이킹 + 팀 구성[역할배분] 도미노 설계 및 도면 작업 진행
2교시	40분	도미노 설치 및 진행자 순회 안전 체크 등 협동 교육 진행
3교시	40분	도미노 SHOW + 기념촬영 진행



도미노 설계

팀별 구간 레이아웃을 직접 그리고
역할을 나누는 기획을 합니다.
*도미노 글자를 종이에 그립니다.



도미노 설치

도면 위 그대로 도미노를 조심하게
세워가며 우리만의 도미노 그림을 만들어가는
설치 단계



연결 및 도미노 show

각 팀별로 도미노를 연결하여 도미노 활동진행
마무리로는 내가 만든 도미노 글자 앞에서
단체 사진으로 마무리

학교 준비

빔프로젝터 · 마이크 · 공간 정리

아이덴티치 제공

음향, 도미노, 스텝, 진행강사 등 일체

협동 브루마블

한 칸 한 칸의 도전이 학급 전체의 즐거움으로!

Point 1 컨셉이 있는 팀빌딩 활동

Point 2 몰입감 넘치는 분위기와 즐거움

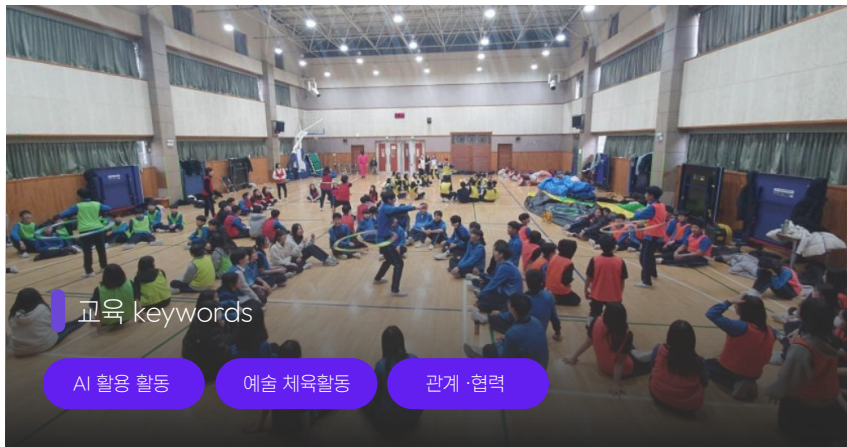
Point 3 학년별 맞춤 난이도와 미션 구성

🕒 3교시 [150분]

📍 강당 / 교실

👤 최대 한 학년

🎓 초중고 전학년



교육 keywords

AI 활용 활동

예술 체육활동

관계 협력

2) 협동 브루마블

한 줄 설명

퀴즈와 협동 미션을 풀며 결승점까지 함께 전진하는 학급 단위 협동 보드게임

교육 목표

- ✓ 협력적 소통으로 공동 과제 해결하기
- ✓ 공정한 규칙·민주적 의사결정 경험
- ✓ 도전과 문제 해결로 지식정보처리 역량

활동 시간 [3교시]

구분	시간	내용
STAND-BY	-	스크린·음향 세팅 / 팀 배정
1교시	40분	룰 설명 및 아이스브레이킹 브루마블 본 게임 진행
2교시	40분	브루마블 본 게임 진행 미션 1) 스크린 AI 퀴즈 미션 2) 도전 99초 미션
3교시	40분	파이널 라운드 : 협동 레크리에이션 전체 순위 발표 + 마무리 및 사진촬영



스크린 AI퀴즈

시를 활용하여 음악, 사진, 미션 등 다양한 범위에서 퀴즈를 풀어보는 시간, 초반 미션으로 가볍게 경쟁할 수 있는 분위기를 조성

도전 99 초 미션

5가지의 미션을 가장 빨리 통과해야하는 미션으로 모든 반이 단합하여 미션 수행 가능 연습시간과 함께 미션 진행

협동 레크리에이션

마지막 점수를 획득하여 골인을 하기 위해 큰 점수를 걸고 협동 레크리에이션 진행 음악과 함께 모두 즐기는 구성으로 완성

학교 준비

빔프로젝터 · 공간 정리

아이덴티치 제공

음향, 미션도구, 스텝, 진행강사 등 일체



학교에서 피어나는 특별한 캠핑 이야기

야외 캠핑과 체육활동을 실내에서 즐기다!

Point 1 학생 및 학부모 만족도 상위

Point 2 체육대회 활동과 접목한 프로그램

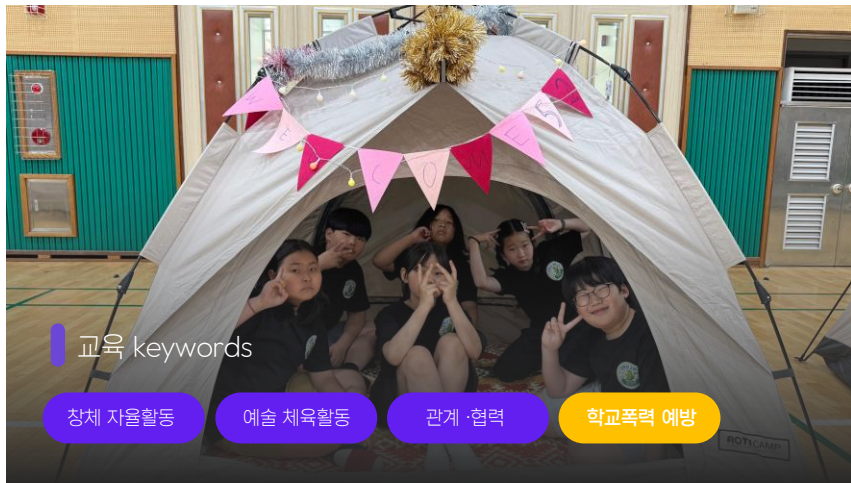
Point 3 타 프로그램과 연계하여 진행 가능

🕒 4교시 [150분]

📍 강당 / 교실

👤 최대 한 학년

🎓 초중고 전학년



교육 keywords

창체 자율활동

예술 체육활동

관계 협력

학교폭력 예방

3) 스쿨핑

한 줄 설명

신체활동·협동 미션으로 체육과 공동체 역량을 함께 기르는 통합 체험 프로그램

교육 목표

- ✓ 신체활동 참여로 도전 정신·건강 습관 기르기
- ✓ 모둠 협력으로 협력적 소통·공동체 역량 함양
- ✓ 안전 수칙 준수로 자기관리 역량 익히기

활동 시간 [4교시]

구분	시간	내용
STAND-BY	-	텐트 설치 / 조 편성 / BGM 준비
1교시	40분	텐트 꾸미기 + 아이스브레이킹 팀 이름·구호 만들기
2교시	40분	레크리에이션 & 팀빌딩 게임 바운드볼·파이프라인 등 공동체 도구
3교시	40분	협동 미션 활동[풍선탱,음악퀴즈] + 협동 우승팀 선정
4교시	30분	마무리 + 텐트 정리 + 설문



텐트 꾸미기

다양한 꾸미기 도구를 활용하여 우리 조만의 텐트를 꾸미는 화합활동



바운드볼

원판 줄을 나눠 잡고 공을 튀기는 협동 미션



로프챌린지

손 대지 않고 교차 로프를 풀어내는 협력 게임



파이프라인

파이프 연결해 도착지까지 공을 옮기는 릴레이



협동미션

음악퀴즈,협동사진미션등을 통한 화합 활동

학교 준비

빔프로젝터 · 공간 정리

아이덴티치 제공

음향, 텐트, 활동도구, 진행강사 등 일체

미션 퍼실리테이션

퍼실리테이션 기법과 레크리에이션을 접목시킨 교육활동

Point 1 문제 해결능력 향상과 협동력 향상

Point 2 게이미피케이션 형식의 진행으로 재미 확보

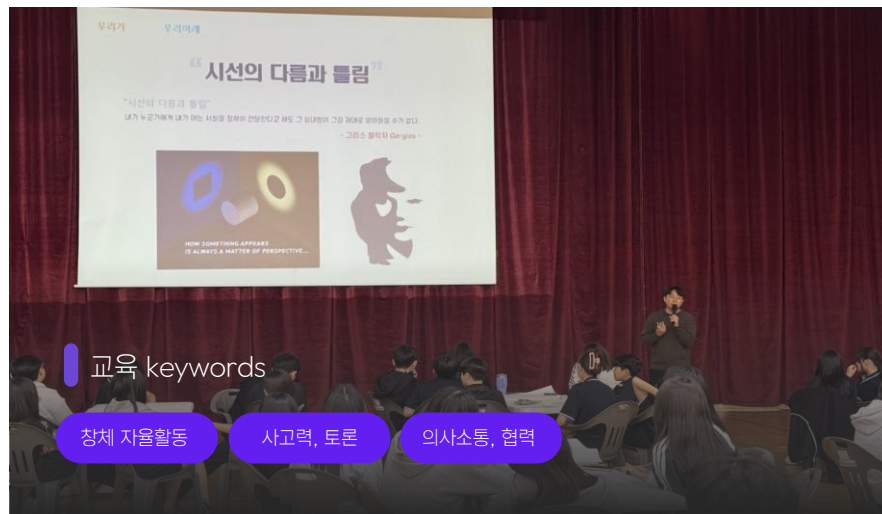
Point 3 학급 단위 운영·토론 수업 연계 가능

🕒 2교시 100분

📍 강당 / 교실

👤 최대 한 학년

🎓 초4 - 중3



교육 keywords

창체 자율활동

사고력, 토론

의사소통, 협력

4) 미션 퍼실리테이션



한 줄 설명

퍼실리테이션 기법과 레크리에이션을 접목해 회의·소통 역량을 익히는 교육활동

교육 목표

- ✓ 경청·표현으로 협력적 소통 역량 기르기
- ✓ 민주적 의사결정으로 공동체 역량 함양
- ✓ 합리적 문제 해결 태도 익히기

활동 시간 [2교시]

구분	시간	내용
STAND-BY	-	공간 정리 / 조 편성 / 도구 점검
1교시	40분	아이스브레이킹 + 퍼실리테이션 소개 팀 빌딩 게임
2교시	40분	ORID 회의기법 실습 협동 미션 활동
마무리	-	회고 + 발표·공유



아이스브레이킹

팀 분위기를 여는 도입 활동 및
기초 퍼실리테이션 교육 소개



ORID 회의기법

Object-Reflect-Interpret-Decide 토론 방법을
재미있는 주제[주제 선정 가능]와 함께 직접 체험



협동 미션

팀원이 함께 풀어내는 협력 게임

학교 준비
빔 프로젝트

아이덴티치 제공
퍼실리테이션 도구, 진행강사 등 일체

학교폭력예방 레크리에이션

한 줄 설명

레크리에이션 활동에 '학교폭력예방'이라는 교육적 목표를 담아 진행하는 활동

교육 목표

- ✓ 아이들과 함께 즐기는 활동
- ✓ 10년 이상 경력의 레크리에이션 강사 섭외로 분위기 확보
- ✓ 선생님과 아이들이 함께 마무리하는 무대로 화합의 분위기 조성

활동 시간 [2교시]

구분	시간	내용
STAND-BY	-	공간 정리 / 조 편성 / 도구 점검
1교시	40분	아이스브레이킹 게임 + 리더게임 + 무대게임
2교시	40분	팀 게임 및 기차놀이, 원진놀이 게임
마무리	-	사진촬영 및 마무리

추가 기본 레크리에이션 활동



2교시 100분



최대 전교생



강당 / 교실

IDenTeach

관계 교육 x 진로 교육 전문 기업

AI시대 미래의 직업 존재는 사실 불투명합니다.
그렇기에 아이들이 가져야 할 가장 중요한 교육은
‘나는 누구인가’ 즉, ‘정체성’입니다.

나를 이해하는 습관으로 남이 아닌 나만의 진로를 설정하고
남을 이해하는 습관으로 협력하는 관계를 유지하는 것



문의 및 연락처

아이덴티치

문의 메일

Ybtjdwo@naver.com

홈페이지

www.identeach.co.kr

IDenTeach

담당자 연락처

진성재

010-4084-8962